

## Правила на турнире в МГИМО 1 апреля 2017 г.

*Турнир проводится по следующей разновидности шведских шахмат*

- "без выставления с матом",
- "со снятием",
- "без выставления пешек на седьмую".

Текст данных правил был разработан коллективно группой игроков в шведские шахматы – представителями разных ВУЗов и организаций<sup>1</sup>. Правила не претендуют на полноту, однако описывают ряд дискуссионных ситуаций при игре в шведки. Такой вариант игры не является единственно верным или лучшим, но те, кто участвовали в принятии правил, предпочли такой. Организаторы считают, что до турнира необходимо было принять какой-то конкретный вариант правил. По причине того, что правила шведских шахмат содержат чрезвычайно много тонких моментов, иногда вступают в противоречие с правилами ФИДЕ, значительную роль в решении споров играет судья. В будущем надеемся на усовершенствование изложения некоторых пунктов, планируем разработать варианты правил и для других разновидностей шведских шахмат, турниры по которым, возможно, когда-нибудь будут проводиться в МГИМО.

Ваши вопросы, комментарии и замечания просим присылать по адресу [chess@inno.mgimo.ru](mailto:chess@inno.mgimo.ru)!

### **Разрешение споров**

Спорные ситуации решаются в соответствии с правилами ФИДЕ, если они применимы для шведских шахмат. Если спорная ситуация описана данными дополнениями и ее разрешение противоречит (или не противоречит) правилам ФИДЕ, то действуют данные дополнения. В случае возникновения ситуации, не описанной ни данными дополнениями, ни правилами ФИДЕ, ее разрешение происходит на усмотрение судьи.

### **Расстановка часов**

Часы должны стоять так, чтобы для каждой из досок у черных они находились под правой рукой.

---

<sup>1</sup> В разное время над правилами работали В. Воротников, И. Глинка, А. Калиничев, А. Каргин, С. Маркелов, Е. Маслова, П. Сиротин и другие.

Однако если партия уже началась и при этом до начала партии никто из игроков не потребовал установить часы так, как положено, – игра продолжается без последствий.

### **Расстановка фигур**

Под правильной расстановкой фигур подразумевается расстановка в соответствии с правилами шахмат.

В случае, когда после начала партии игроки обнаружили, что первоначально фигуры были расставлены неправильно, игра продолжается без последствий, кроме следующих случаев:

- 1) Сыграно 3 или менее ходов;
- 2) Все 4 игрока настаивают на переигровке.

Во время партии неправильная расстановка фигур не корректируется ни при каких обстоятельствах. При неправильном расположении фигур рокировка невозможна.

В случае, описанном в данном разделе в пункте «2», игроки обязаны пригласить судью. Если он поддержит решение игроков, то партия играется заново.

### **Рассадка и цвета**

Рассадка – расположение игроков относительно команды соперников.

Так как в турнире играется 2 партии в каждом туре, то правило для выбора рассадки и цветов следующее:

В первой партии команда А (озвученная первой при жеребьевке) выбирает рассадку, команда Б – цвета. Во второй партии команда Б выбирает рассадку, команда А – цвета.

### **Невозможный ход**

*Невозможным ходом* называется ход, недопустимый при игре в шведские шахматы. Такие ходы можно классифицировать на 2 группы:

- 1) Ходы, которые недопустимы при игре в классические шахматы и для которых нет исключения в шведских (например, совершение хода, после которого король остается под шахом);

2) Ходы, которые никоим образом недопустимы в шахматах, но разрешены в некоторых разновидностях шведских шахмат:

- Выставление фигуры на доску с объявлением «мата на доске» (если игрок выставляет фигуру с матом по шахматным правилам, но его соперник теоретически может этого мата избежать, например, закрыться фигурой из запаса, то этот ход считается легальным);
- Выставление пешки на 1, 7, 8 горизонтали (считая от игрока);
- «Нижегородская рокировка»;
- Вариант, когда после проведения пешки игрок начинает ходить ей, как будто ферзем (вместо принятой на этом турнире процедуры «снятия») и др.

Чтобы зафиксировать невозможный ход со стороны соперников, игроки должны остановить часы на обеих досках, после того как человек, совершивший невозможный ход, пережал часы (если часы еще не пережаты, то невозможный ход не сделан и игрок еще может переходить), и позвать судью. Никаким другим способом невозможный ход не может быть зафиксирован. Короля «есть» нельзя, это считается невозможным ходом.

*При совершении невозможных ходов, упомянутых в пункте «1», присуждается поражение команде, сделавшей такой невозможный ход, притом что он был зафиксирован другой стороной сразу же после совершения хода, а не спустя несколько ходов. Если невозможный ход был замечен спустя несколько ходов, но позиция на доске соответствует правилам шведок, то ход считается «заигранным» (например, такая ситуация может возникнуть, если король ушел из-под шаха только через несколько ходов после объявления самого шаха, но это не было замечено игроками). Если в результате невозможного хода или серии невозможных ходов на доске возникла не соответствующая правилам шведских шахмат позиция, то игроки обязаны остановить двое часов, запомнив, чей был ход, и пригласить судью.*

*При совершении невозможных ходов, упомянутых в пункте «2», игроки обязаны остановить двое часов, пригласить судью, запомнив, чей был ход на обеих досках. Если невозможный ход был зафиксирован сразу после его совершения, то этот ход будет отменен, а пострадавшей команде на каждые часы будет добавлено по 1 минуте. В случае, если невозможный ход был зафиксирован спустя несколько ходов, но позиция на доске соответствует правилам шведских шахмат, то ход считается «заигранным» и игра*

продолжается. В случае возникновения несуществующих позиций в результате совершения невозможного хода/ходов решение будет вынесено судьей в зависимости от конкретной ситуации.

### **Снятие**

Снятие – это игровой эпизод, возникающий при проведении пешки. При этом у игрока, который сидит «накрест» от проведенного пешку, с доски снимается любая фигура, не создающая невозможной позиции (таким образом, не допускается снятие «связанной» фигуры, если при этом возникает ситуация «мат на доске»).

Если снять с соседней доски нечего (на соседней доске одни пешки и/или «связанные» фигуры), то снятие сводится к передаче проведенной пешки игроку «накрест», и фигуры, съеденной этой пешкой (если таковая имеется), партнеру игрока, проведенного пешку.

### **Рокировка**

Рокировка с выставленной ладьей разрешена. При неправильном первоначальном расположении фигур рокировка невозможна.

### **Запас и выставление**

Запас каждого игрока должен быть виден другим трем игрокам. В случае, если один из соперников не видит запаса другого, он может потребовать остановить двое часов, пока запас не будет показан.

Выставление фигуры с шахом, от которого в соответствии с правилами шведских шахмат нельзя защититься, не разрешено (выставление «с матом» не разрешено).

Выставление пешки на 1, 7 и 8 горизонтали от игрока не разрешено.

### *Примечание*

*Выставленная на «свое место» пешка не отличается от «родной». То есть, может быть совершен ход на 2 клетки вперед, и она может быть взята на проходе.*

## **Подсказки**

Игроки одной команды могут общаться между собой как угодно на любых языках. Запрещается лишь физическое вмешательство на соседнюю доску (кроме остановки часов для приглашения судьи) и использование посторонних предметов для общения (запрещается делать записи и т.п.). Партнер по команде имеет право фиксировать «падение флага» на соседних часах.

Зритель или игрок, не участвующий в матче, не имеет права и не должен никак комментировать партию. В том числе исключаются комментарии относительно качества игры игроков, оценки позиции, перечисления фигур на доске и в запасе. По решению судьи зритель может быть отстранен от наблюдения за партией.

Любые подсказки относительно состояния флага или невозможных ходов наказываются предупреждением или удалением лиц, сделавших подсказку, из игрового зала. Партия, для которой была совершена подсказка, будет переиграна по желанию любого из четырех игроков, кроме тех случаев, в которых судья решил иначе.

В случае комментирования партии одним из судей, игроки вправе пожаловаться главному судье, и решение относительно переигровки целиком будет зависеть от него.

## *Комментарий*

*В случае подсказки хода, который предположительно был очевиден игроку, которому подсказали, судья может принять решение отказать другим игрокам в просьбе о переигровке партии.*

## **Присуждение победы/поражения в партии**

При возникновении трудностей с определением результата игроки обязаны пригласить судью.

Понятие «мат на доске» подразумевает шах, от которого невозможно защититься никак, кроме как снятием шахующей фигуры с доски. Шах, от которого теоретически можно загородиться (например, выставленной фигурой), матом не считается, даже если в тот момент этого сделать игрок не может. В случае, если у игрока, поставившего мат, в этот момент уже упал флаг, при фиксации «мата на доске», победа отдается команде, поставившей мат. В случае, если «мат на доске» обнаруживается на обеих досках игроками из разных команд, – то результат матча – ничья.

Просроченное время принимается во внимание, только если ни на одной из досок не фиксируется «мат на доске».

Ничья по соглашению двоих игроков на одной из досок приравнивается к ничьей в матче. Если на одной из досок происходит трехкратное повторение позиции, то игроки, желающие зафиксировать ничью, должны остановить часы на обеих досках и пригласить судью. В случае ничьей на одной из досок и падения флага на другой, объявляется ничья в матче. Просроченное время на одной из досок у игроков разных команд приводит к ничьей при отсутствии «мата на доске» на другой доске. Просроченное время у игроков, сидящих «накрест», также приводит к ничьей. Любое из событий: шах, мат или ничья на одной из досок приводят к окончанию всей партии.

Мат на одной из досок имеет приоритет перед ничьей на другой доске или перед просроченным временем на любой из досок. Ничья на одной доске имеет приоритет перед просроченным временем на любой из досок («мат на доске» > «ничья» > «просроченное время»).